

Domarhandledning Alternativa Mästerskapen

Wången 2024

Allmänna Regler:

- Detta är en bettlös tävling. Alla typer av bettlösa trän, grimma och helt utan huvudlag är tillåtet. Samma regler gäller vuxna och barn/ungdomar.
- Samtliga ryttare skall bära hjälm!
- Halsrem är tillåtet
- Belöningar (såväl röst, att klia som matbelöningar) är tillåtna under hela programmet. Sträva dock efter att hålla ett så gott flyt som möjligt i ditt program
- Röstkommandon såväl som fysiska kommandon är tillåtna.
- All övrig typ av utrustning som sadel, ridpad, ridjord, skyddsboots är tillåten
- Ridning barbacka är tillåtet
- Ett spö är tillåtet
- Hästen får vara oskodd, ha barfotaboos eller vara skodd.
- Valfri klädsel
- Utsmyckning och flätning av hästen tillåtet
- Fast program med 11 bedömningspunkter
 - Utöver de 11 bedömningspunkterna så bedöms också kontakt inom ekipaget samt förmågan att visa fler snabbare gångarter.

Placering 1-5 får en prisrosett!

Domare 1 - Nina Unkuri

Arbetar som instruktör och bedriver ridskola och verksamhet på gården Häst & Rekreation Västerbacken. Nina är utbildad hästterapeut och arbetar med massage, lymfmassage och medicinsk laser. Hon läser till fysioterapeut på humansidan på Uppsala Universitet. Mer info:

www.hastorekreation.se

Domare 2 - Stina From

Är ridlärare, terapeut och kostrådgivare. Arbetar med ryttarhälsa, ridanalyser och behandlingar i sitt företag Individhälsa. Mer info: www.individhalsa.se

Domare 3 - Malin Schön

Arbetar som instruktör, nationell sportdomare för islandshäst och tränar hästar, såväl belöningsbaserat som traditionellt i sitt företag MalinS Islandshästar.

Blev utsedd till FEIF Trainer/ instructor of the year 2020.

Mer info: www.malinweb.se

Program:

Hälsa och starta ditt program från halt. Kom fram i skritt

1. Skritt över bommar
2. Halt från skritt
3. Varvbyte genom volt tillbaka eller baktelsvändning
4. Trav/tölt
5. Serpentin i trav/tölt
6. Halt från tölt/trav
7. Rygga, minst 2 steg
8. Snabbare gångart (galopp/trav/tölt)
9. Övergång till skritt och vänd rätt upp
10. Rid över bron
11. Valfritt trick eller färdighet

Hälsa och visa när ditt program är avslutat!

Bedömningspunkter:

1. **Skritt över bommar** - Bedömning: Avslappning, fokus, kommunikation, vila i steget, hjälper/signalgivning, bjudning, hållning och balans, svarar på hjälper/signalgivning, kommunikation, samarbete, jämt flyt/tempo
För högre poäng än 6,5 erfordras god balans, smidighet, kroppsmedvetenhet t.ex. inte slå i bommar.
2. **Halt från skritt** - Hästen ska stå still i ca 3 sekunder innan nästa moment i programmet. Står hästen inte still kan man max få 3,5 poäng.
Bedömning: Svarar på hjälper/signalgivning, stannar i balans, halten genomförs med trevlig hållning.
3. **Varvbyte genom volt tillbaka eller baktelsvändning** - Bedömning: Hjälper/signalgivning, trevlig hållning, vänder i balans, jämnt tempo genom vändningen, lätt signalgivning.
För högre poäng än 6,5 krävs baktelsvändning.
4. **Trav/tölt** - Bedömning: Korrekt ställd, böjd, bibehållen kommunikation, balanserat, trevlig hållning, hjälper/signalgivning, övergångar/fattningar, avspänning, lösgjordhet.
5. **Serpentin i trav/tölt** - Bedömning: Korrekt ställd, böjd, bibehållen kommunikation, balanserat, trevlig hållning, hjälper/signalgivning, övergångar/fattningar, avspänning, lösgjordhet, vänder i balans, jämnt tempo genom vändningen.
6. **Halt från snabbare gångart** - Bedömning: Svarar på hjälper/signalgivning, stannar i balans, halten genomförs med trevlig hållning.
För högre poäng än 5,0 får inte halten genomföras via skritt.
Hästen ska stå still i ca 3 sekunder innan nästa moment i programmet. Står hästen inte still kan man max få 3,5 poäng.
7. **Rygga** - Bedömning: hjälper/signalgivning, hållning, ryggar i balans, rakriktning, jämnt tempo.
Minst 2 steg krävs för att få poäng för momentet.
För högre poäng än 5,0 krävs minst 4 steg.
8. **Snabbare gångart (galopp/trav/tölt)** - Bedömning: Korrekt ställd, böjd, bibehållen kommunikation, balanserat, trevlig hållning, hjälper/signalgivning, övergångar/fattningar, avspänning, lösgjordhet.

- 9. Övergång till skritt och vänd rätt upp** - Bedömning: Svarar på hjälper/signalgivning, saktar ner i balans med trevlig hållning.
- 10. Bro** - Bedömning: Svarar på hjälper/signalgivning, kommunikation, samarbete, jämt flyt/tempo, balans
För att få poäng för momentet skall alla 4 hovar röra sig över hela bron.
För högre poäng än 6,5 erfordras god balans, smidighet, kroppsmedvetenhet t.ex. inte slå i/flytta objektet
- 11. Valfritt trick eller färdighet** - Bedömning: Samspel, kontakt, signalgivning.
Det är tillåtet att sitta av och visa detta moment.
Om ryttaren utför trick som t.ex. "hela jorden runt" eller står på hästen eller liknande kan man inte få högre poäng än 5,0. För högre poäng än 5,0 krävs att även hästen är involverad i tricket.
Exempel på trick/färdigheter; hästen lyfter på benen på signal, parkerar vid uppsittningsspall, crunches, spansk skritt/pantherwalk, lägga presenning eller annan typ av föremål över hästen, rid med flagga/paraply eller annat objekt, fritt följ, sparka boll. Alla roliga saker vi kan göra tillsammans med våra hästar!
Ev. rekvisita som behövs till tricket får läggas in på banan innan programstart.
- 12. Kontakt inom ekipaget:** Här bedöms samspelet, ett jämnt flyt och den generella kontakten inom ekipaget. Hästens balans, avslappnings- och lösgjordhetsgrad samt lyhörddhet för ryttarens signaler.
- 13. Förmågan att visa fler snabba gångarter:** Programmet ger möjlighet att visa både tölt/trav/galopp men det är inget krav. Denna bedömningspunkt dömer ekipagets mångsidighet att visa fler antal snabba gångarter. För högre poäng än 5,0 på denna punkt krävs det att man visat mer än en snabbare gångart på de olika programpunkterna.
En snabbare gångart visad kan ge max 5,0 poäng. Två visade gångarter kan ge max 7,0 poäng och tre visade gångarter (trav/tölt/galopp) kan ge max 10,0 poäng.

Gäller samtliga moment:

Poängen kan påverkas av om du visar momentet med eller utan huvudlag